**Use Case: uitvoeren kennistoets**

|  |  |
| --- | --- |
| **Primary actor: Student** | |
| **Stakeholders and Interests:** | |
| **Brief description: Deze use case beschrijft hoe studenten een kennistoets kunnen maken en hun punten krijgen.** | |
| **Preconditions: Provo is online en werkt naar behoren** | |
| **Postconditions (Success Guarantee): De antwoorden van de vragen zijn opgeslagen bij de student.** | |
| **Main Success Scenario (Basic Flow):** | |
| **Actor Action** | **System Responsibility** |
| 1. Student geeft lokaalcode 2. Student vult naam in 3. Student start de toets 4. Student wilt naar een vraag 5. Student beantwoord vraag | 1. Checkt of de lokaalcode klopt 2. Checkt of de toets al mag beginnen 3. De gegeven naam wordt opgeslagen. 4. Toont de gegeven vraag 5. Slaat het gegeven antwoord op.   Ga terug naar 8 tot student aangeeft dat hij klaar is of tot de tijd om is.   1. Sla op de totale tijd om de toets te maken. 2. Sluit de kennistoets af. |
| **Extensions (Alternative Flow):** | |
| 7A. Student geeft aan dat hij klaar is met de toets  Ga naar 11 |  |
|  | |