**Use Case: uitvoeren kennistoets**

|  |  |
| --- | --- |
| **Primary actor: Student** | |
| **Stakeholders and Interests:** | |
| **Brief description: Deze use case beschrijft hoe studenten een kennistoets kunnen maken en hun punten krijgen.** | |
| **Preconditions:**   * **Er is een lokaalcode aan gemaakt, met daarbij horend een toets.** * **Er bestaat een student.** * **De toets heeft vragen.** * **Lokaal is geopend voor studenten** | |
| **Postconditions (Success Guarantee):**   * **Er is een toetsdeelname aangemaakt bij de student en kennistoets.** * **Bij de toetsdeelname Zijn er gegeven antwoorden gemaakt en hoort bij de bijhorende vraag.** | |
| **Main Success Scenario (Basic Flow):** | |
| **Actor Action** | **System Responsibility** |
| 1. Student Vult naam en wachtwoord in  4. Student geeft lokaalcode van de toets  7. Student start de toets  9. Student wil naar een vraag  11. Student beantwoordt vraag  13. Student verzendt de toets | 2. Checkt of dat de naam van de student klopt.  3. Checkt of dat student een toets heeft  5. Checkt of de lokaal code klopt  6. Checkt of de toets al mag beginnen  8. De gegeven naam wordt opgeslagen.  10. Toont de gegeven vraag  12. Slaat het gegeven antwoord op.  Ga terug naar 9 tot student aangeeft dat hij klaar is of tot de tijd om is.  14. Sla op de totale tijd om de toets te maken.  15. Sluit de kennistoets af. |
| **Extensions (Alternative Flow):** | |
| 9A. Student geeft aan dat hij klaar is met de toets  Ga naar 13 |  |
|  | |